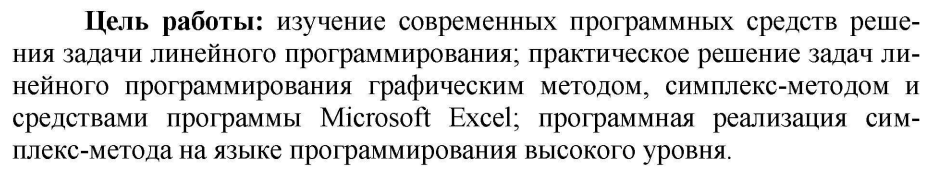
Лабораторная работа № 1.

****

Вариант № 6.

Отчет выполнил-(и): Асхадов Нихат, Корнаухов Егор, Кариев Санжар.



**Исходные задачи линейного программирования:**

Таблица № 3 (вариант № 6), задача № 1:

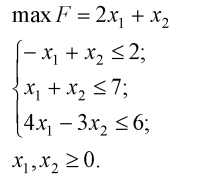
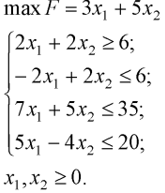


Таблица № 4 (вариант № 6), задача № 2:



**Графическое решение задач:**

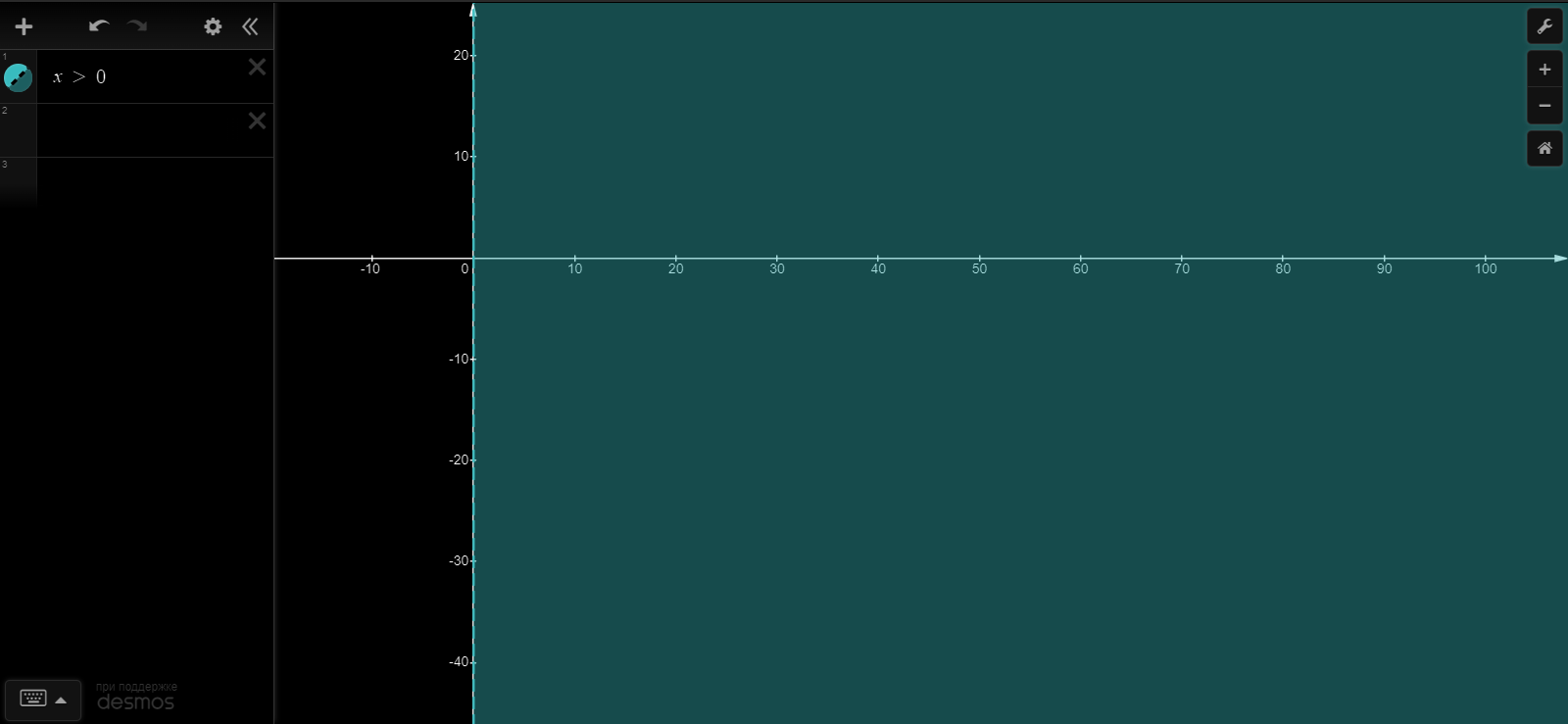
Все задачи будут решатся графически при помощи 2D-графического калькулятора Desmos. В наших задачах будем использовать обозначения:

вместо x1 = x;

вместо x2 = y.

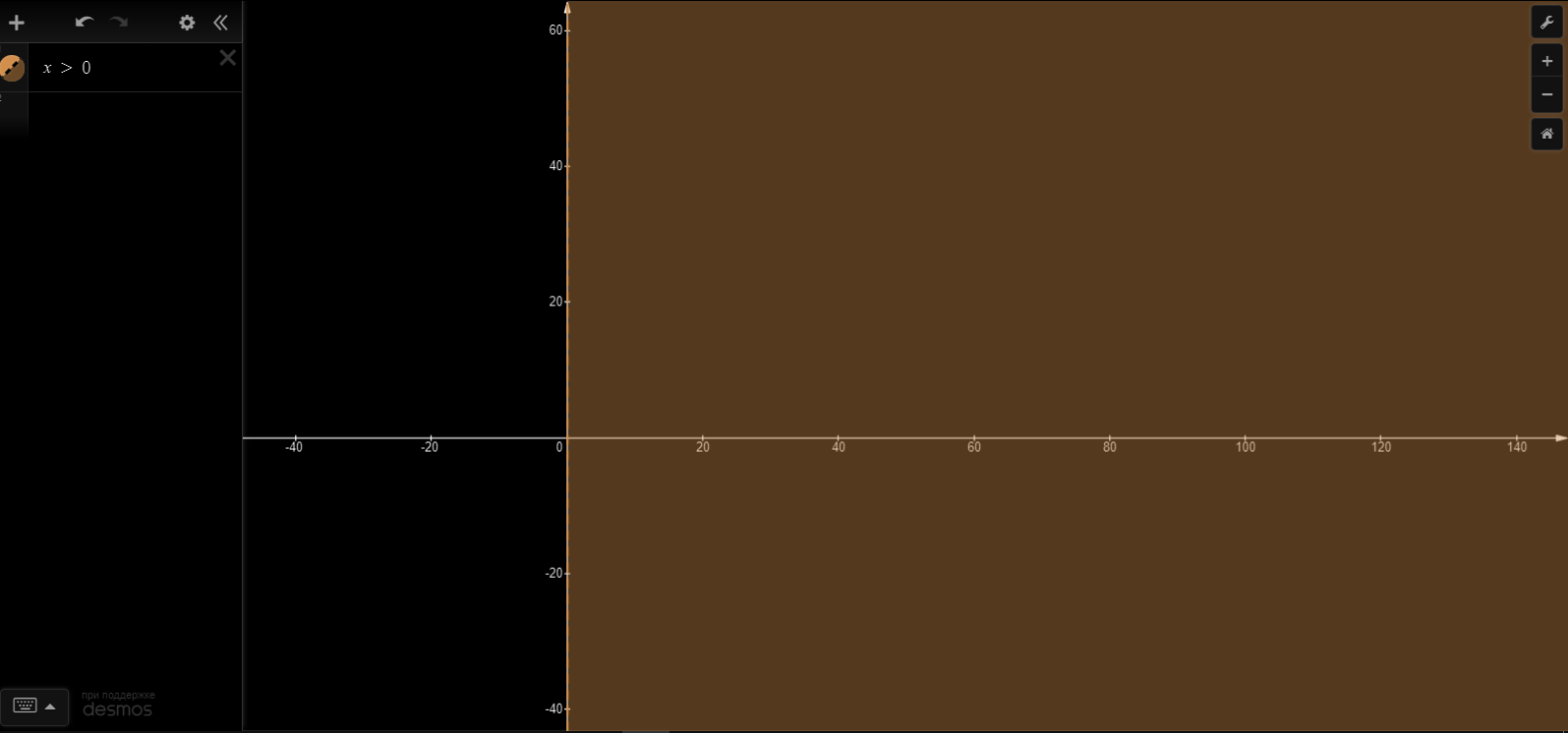
Изначально введём ограничения для каждой из задач:

**Условие № 1**: x > 0 (голубым):



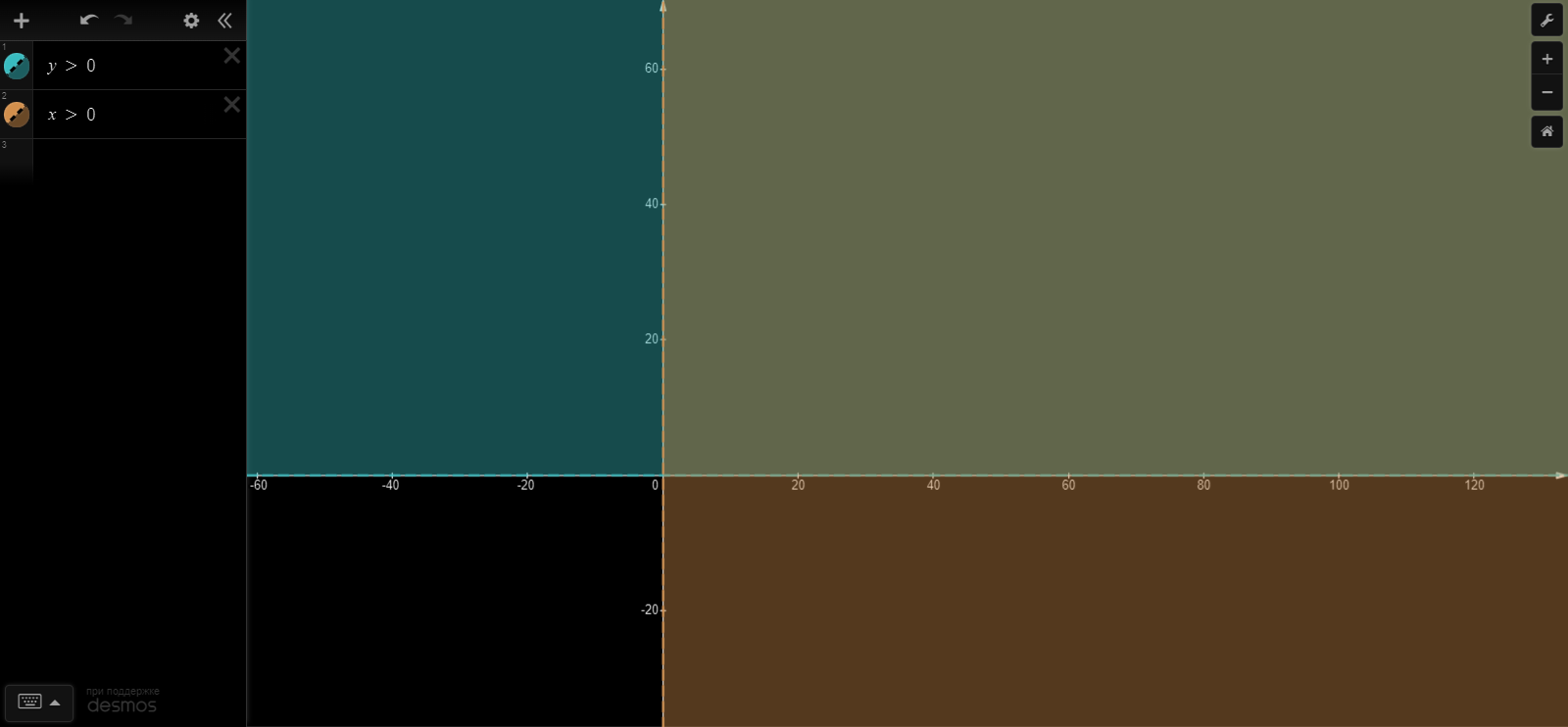
Наше условия соблюдают 1-а и 4-ая координатные четверти.

**Условие № 2**: y > 0 (оранжевым):



Наше условия соблюдают 1-а и 2-ая координатные четверти.

Учитывая условие №1 и условие № 2 нам подходит первая координатная четверть (пересечение голубой и оранжевой зон).

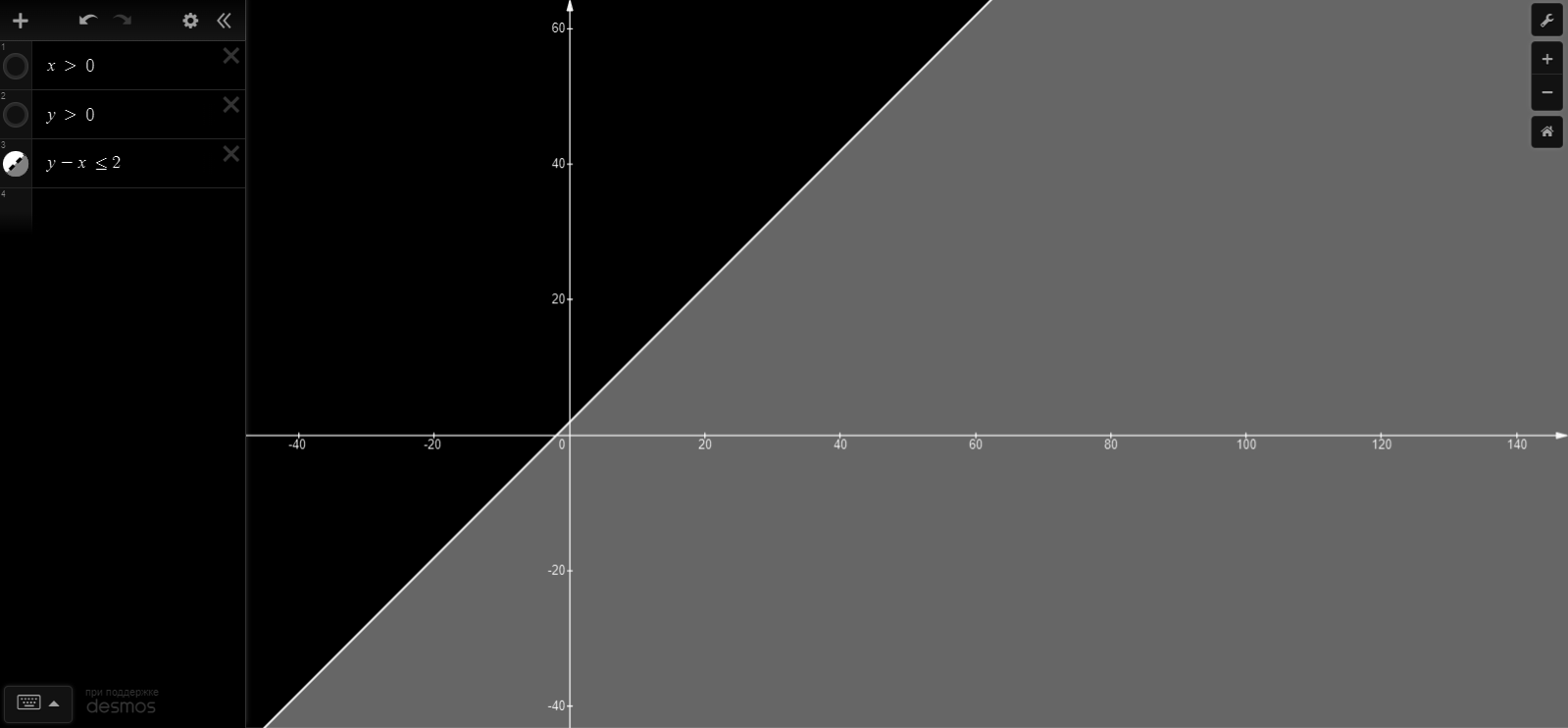


Теперь перейдём к ограничениям:

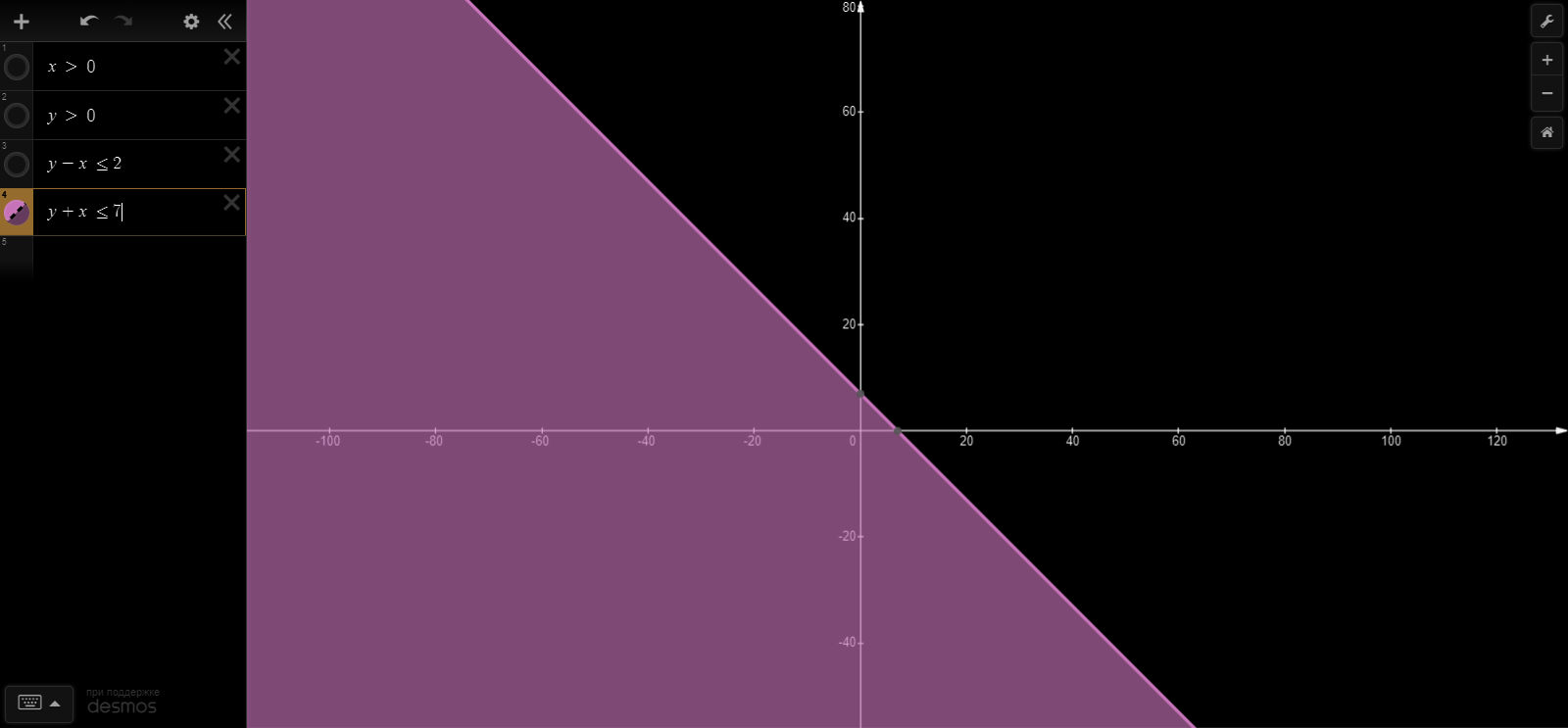
Задача № 1:

Введём ограничения:

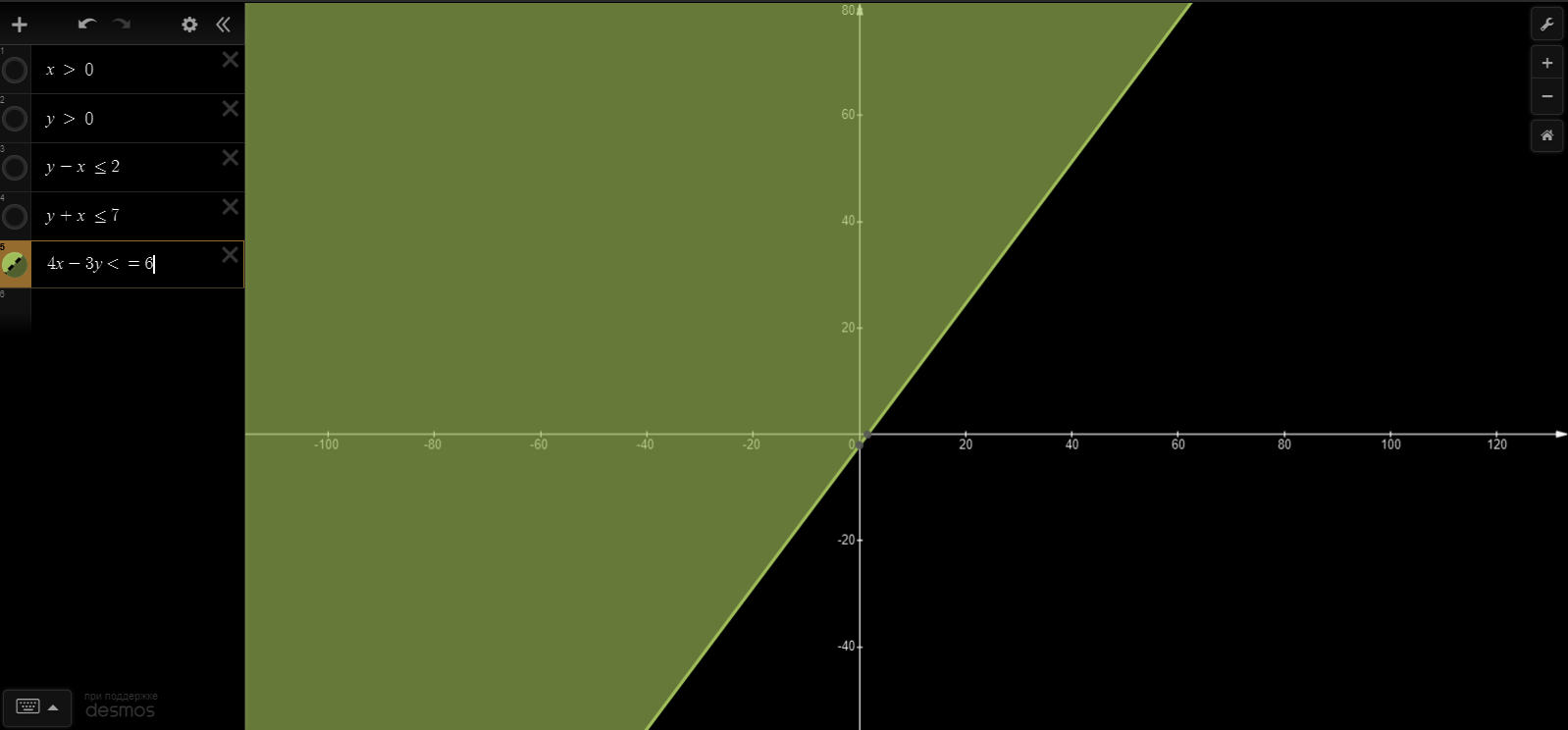
**Ограничение № 1**: y – x <= 2 (белым):



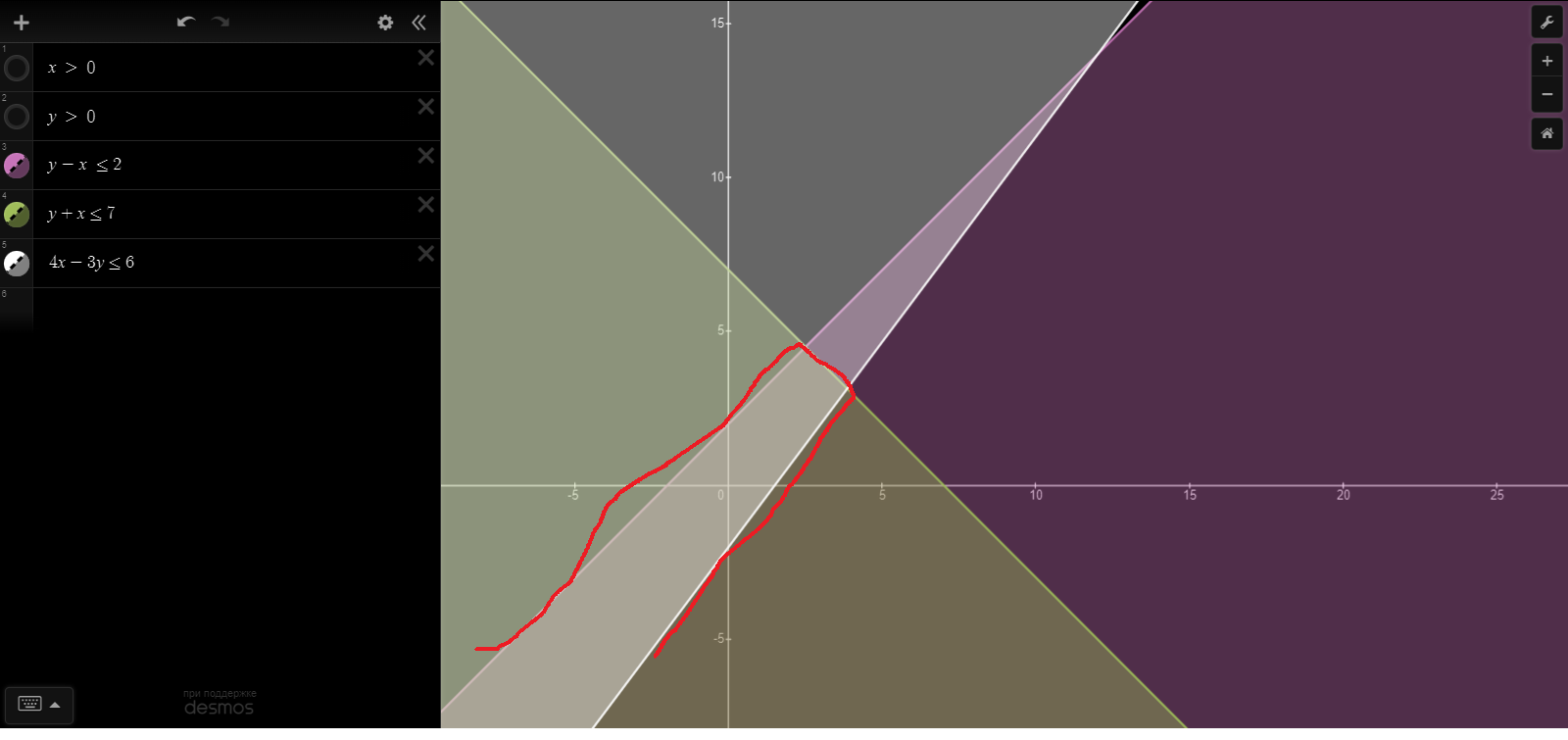
**Ограничение № 2**: x + y <= 7 (пурпурным):



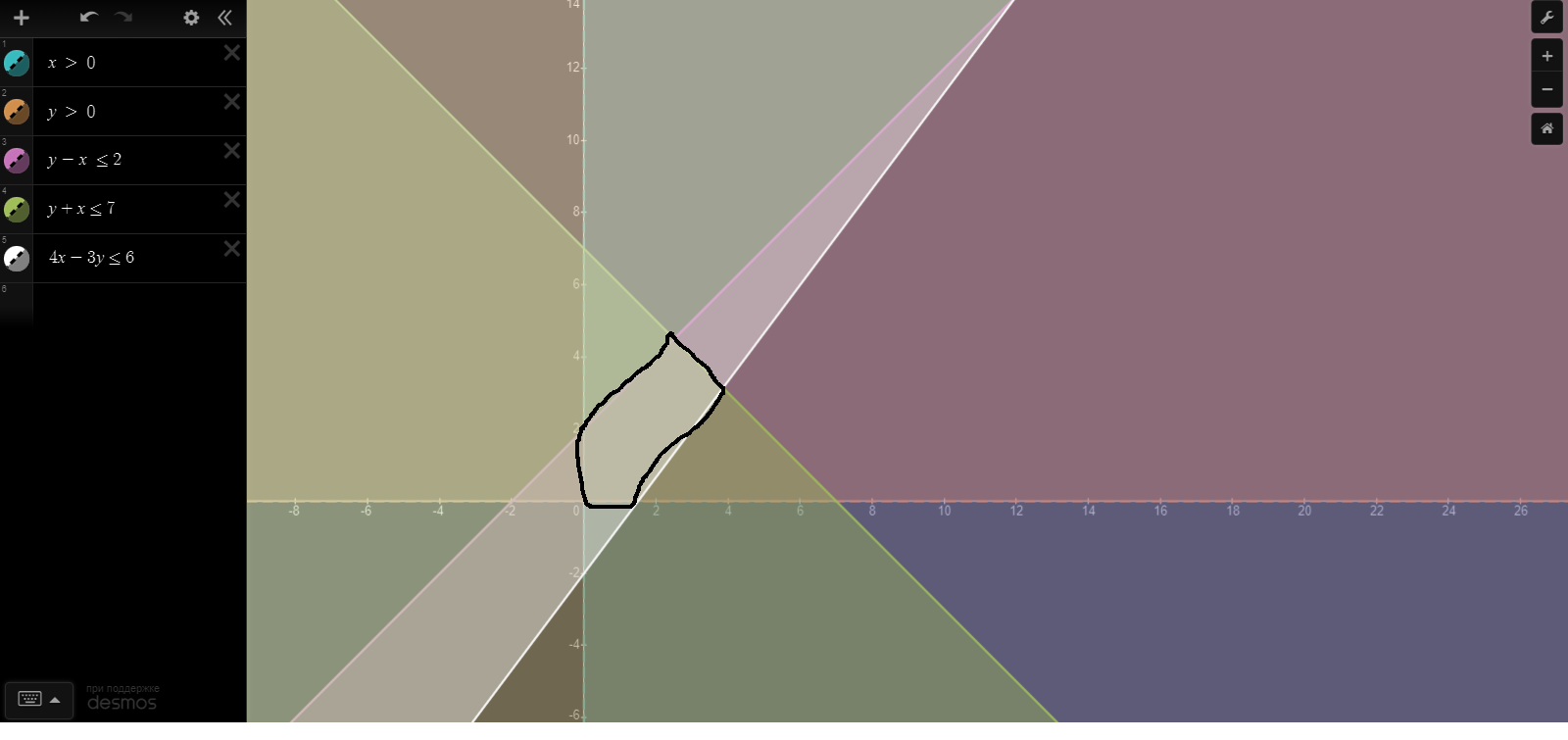
**Ограничение № 3**: 4x - 3y <= 6 (зелёным):



Учитывая ограничения №1, 2, 3 нам подходит следующая область (обведённая красным):



Учитывая все ограничения и все условия нам подходит следующая область (обведённая черным):



Теперь проанализируем целевую функцию F = 2x1 + x2 -> max, что эквивалентно, учитывая наши переименования, F = 2x + y -> max. Наша целевая функция F максимизируется, F -> max. Это значит, что мы должны выбрать наилучшие значения коэффициентов F на плоскости решений, чтобы получить наибольшее значение F.

Рассмотрим коэффициенты F функции. Первый коэффициент при x (x1) равен 2, второй коэффициент при y (x2) равен 1. Оба коэффициента положительных. Это означает, что зависимость наших коэффициентов и значения функции при максимизации прямо прямопропорциональна. А это означает, что мы должны выбрать наибольшее из допустимых значение x (x1) и наибольшее из допустимых значение y (x2).

Воссоединив наш ход решения с раннее построенным графиком, найдём нашу точку максимума.



У нас неоднозначная ситуация. Даны две точки, не сразу понятно какая из них соответствует max. Так ещё значение у одной из них представлено округлённым из-за десятичного представления обыкновенной дроби. Придётся считать её координаты вручную и представлять в виде обыкновенной дроби.

Установим, что точка находящаяся выше по оси y (x2) - A, и ниже – B.

Тогда координаты точки A = (2,5; 4,5).

Рассчитаем координаты точки B:

Решим систему уравнений x + y – 7 = 0 и 4x – 3y – 6 = 0 и найдём их точку пересечения (точку B). В итоге точка B имеет координаты: XB = 3 , YB = 3 (что соответствует графику).

Теперь выберем из двух точек, точку max. Для этого подставим точки A и B в F.

F(A) = 2 \* 2.5 + 4.5 = 9.5

F(B) = 2 \* 3 + = 10

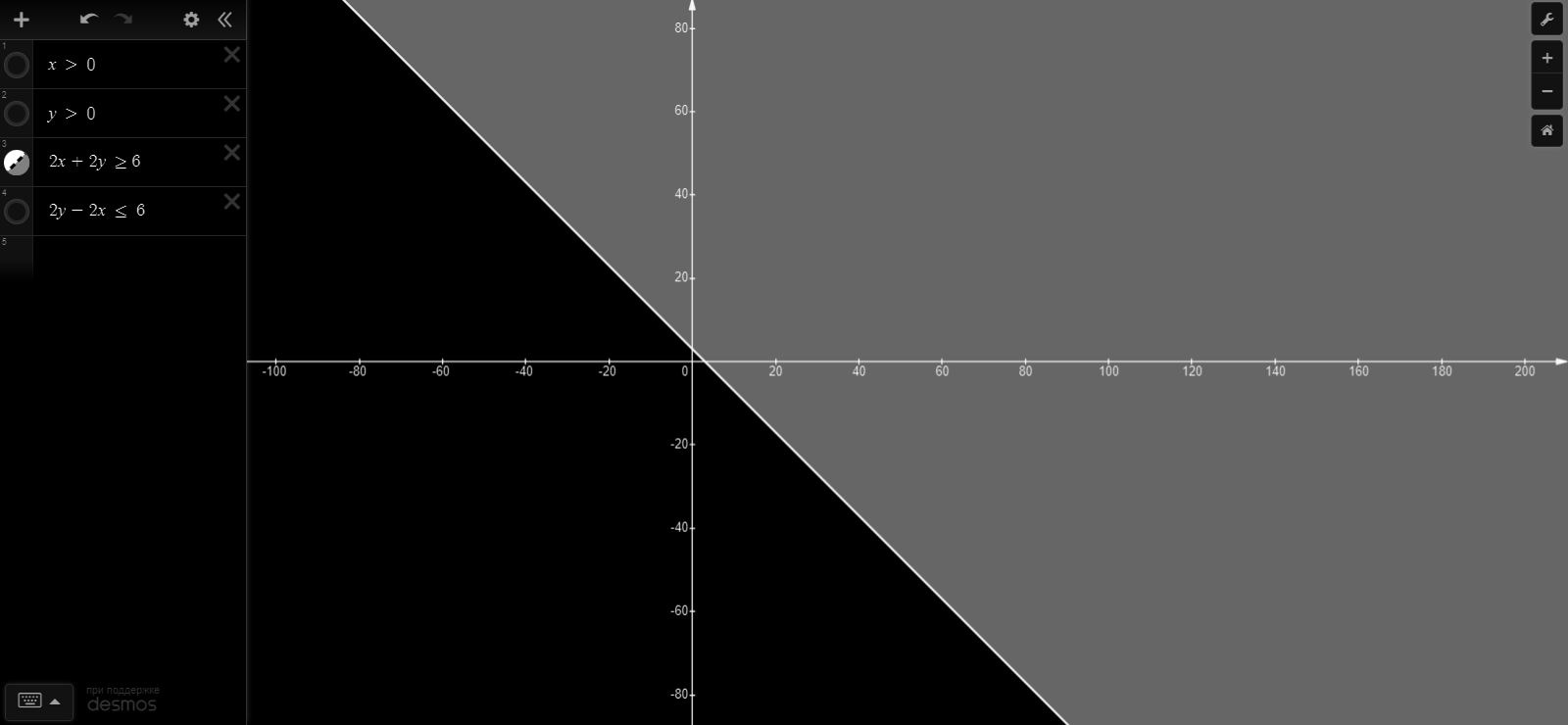
Точка B – точка максимума.

Итого: Fmax = F(B) = 10 , x1 = 3 , x2 = 3 . В дальнейшим мы проверим правильность нашего решения при помощи ПО Excel.

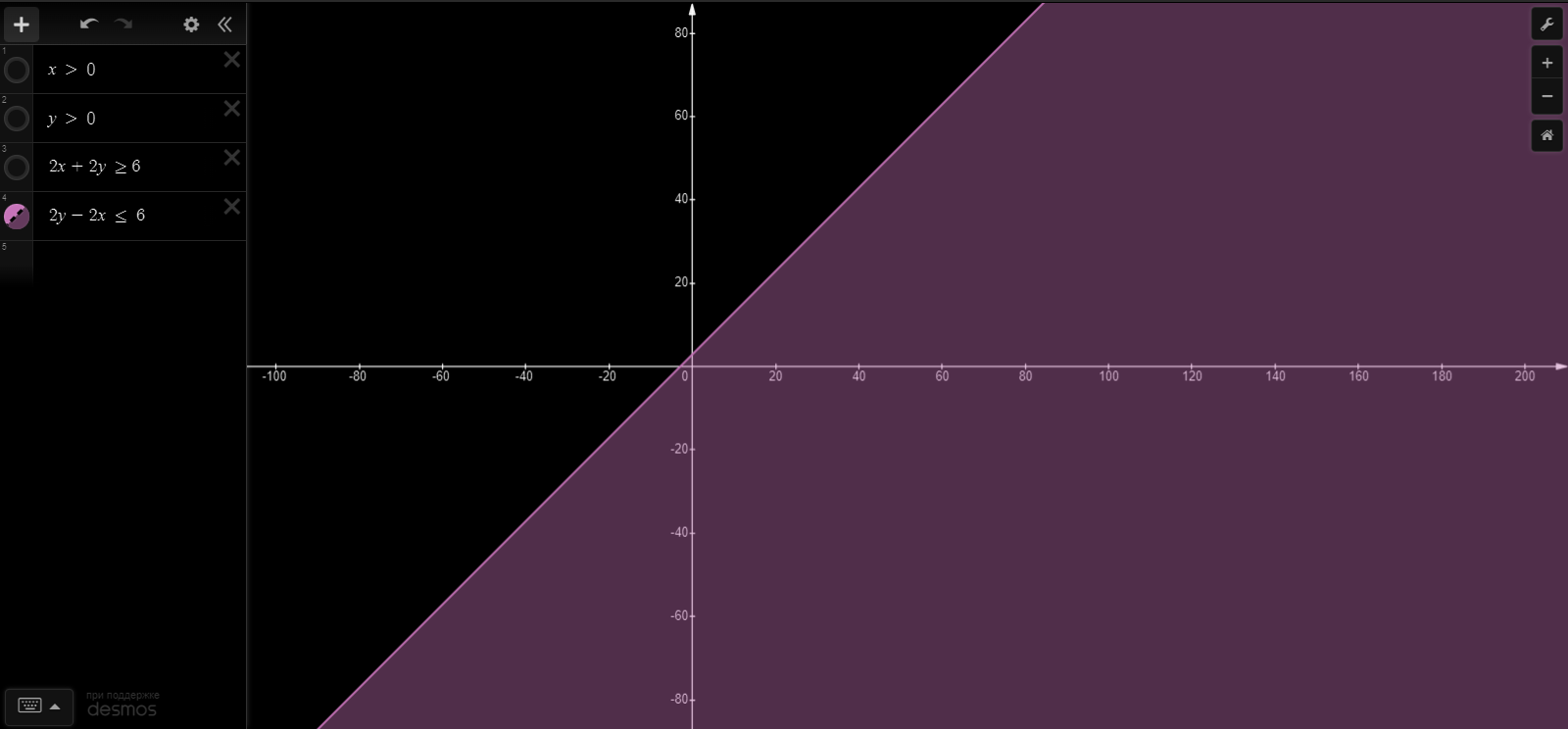
Задача № 2:

Введём ограничения:

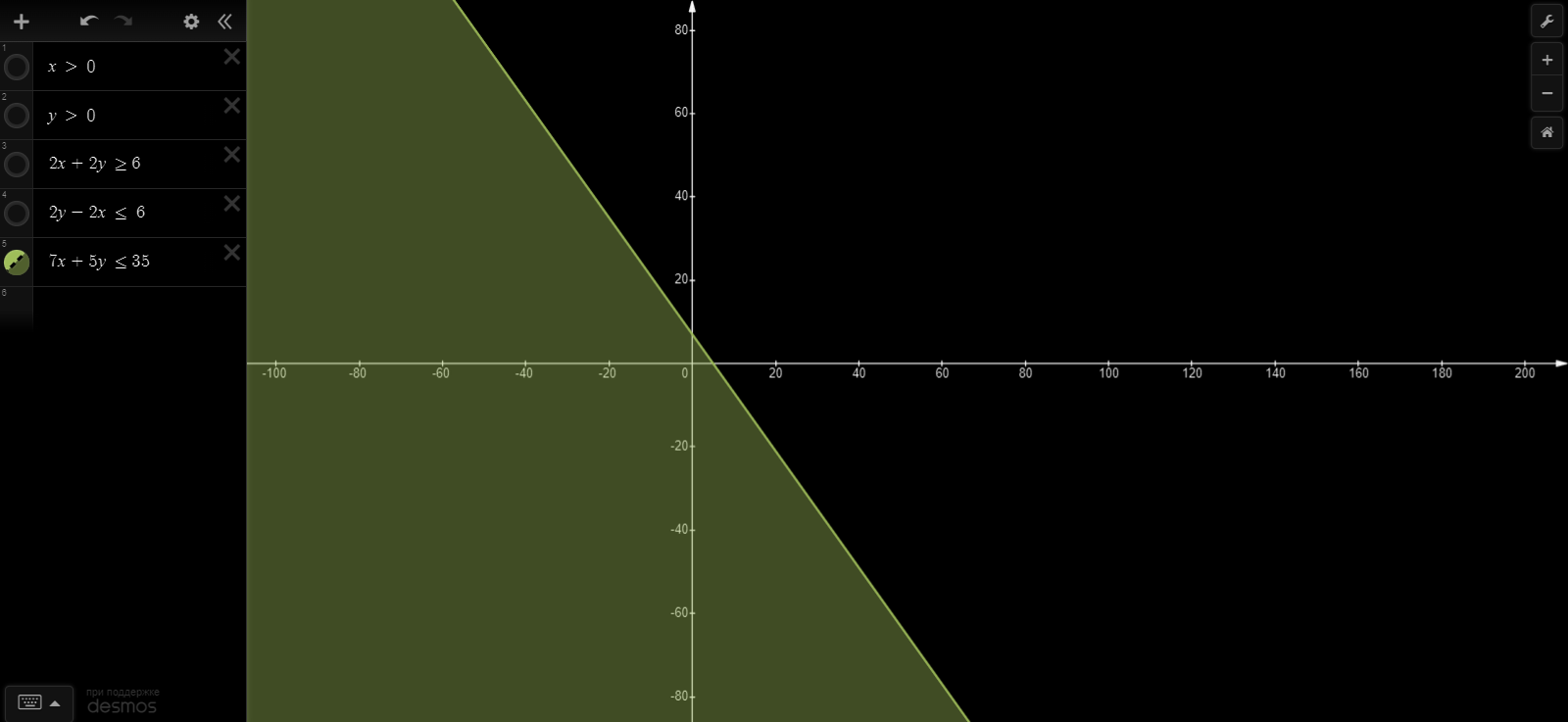
**Ограничение № 1**: 2x + 2y >= 6 (белым):



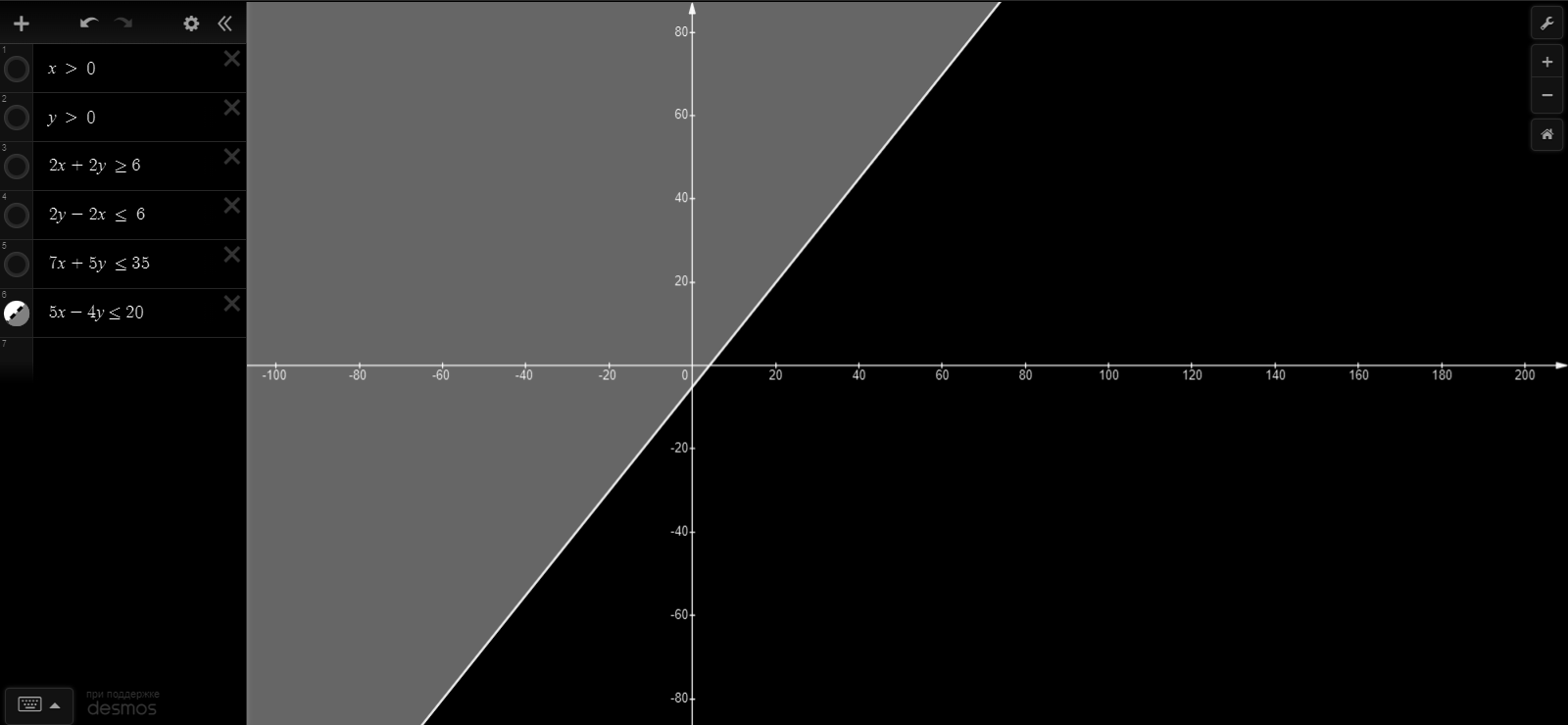
**Ограничение № 2**: 2y – 2x <= 6 (пурпурным):



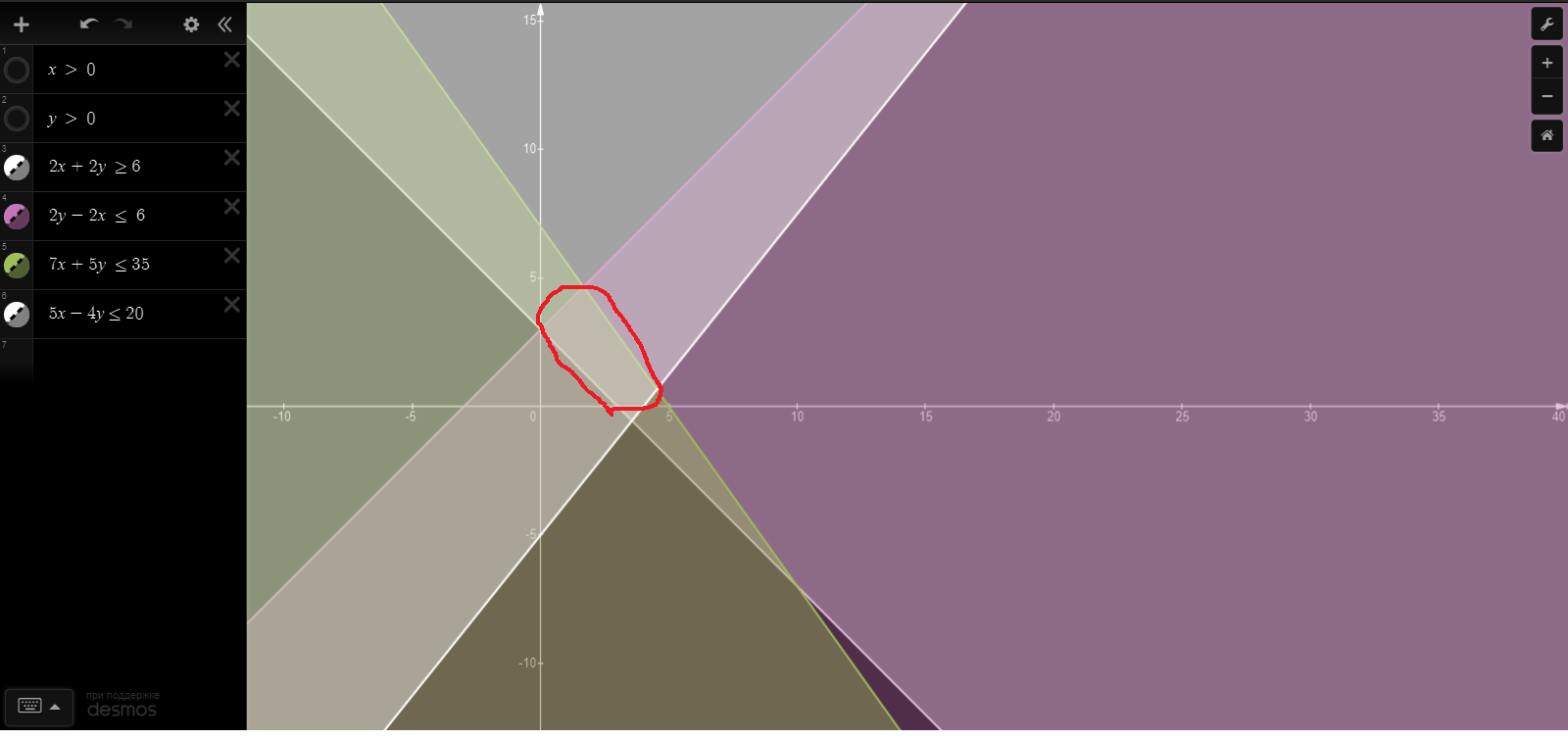
**Ограничение № 3**: 7x + 5y <= 35 (зелёным):



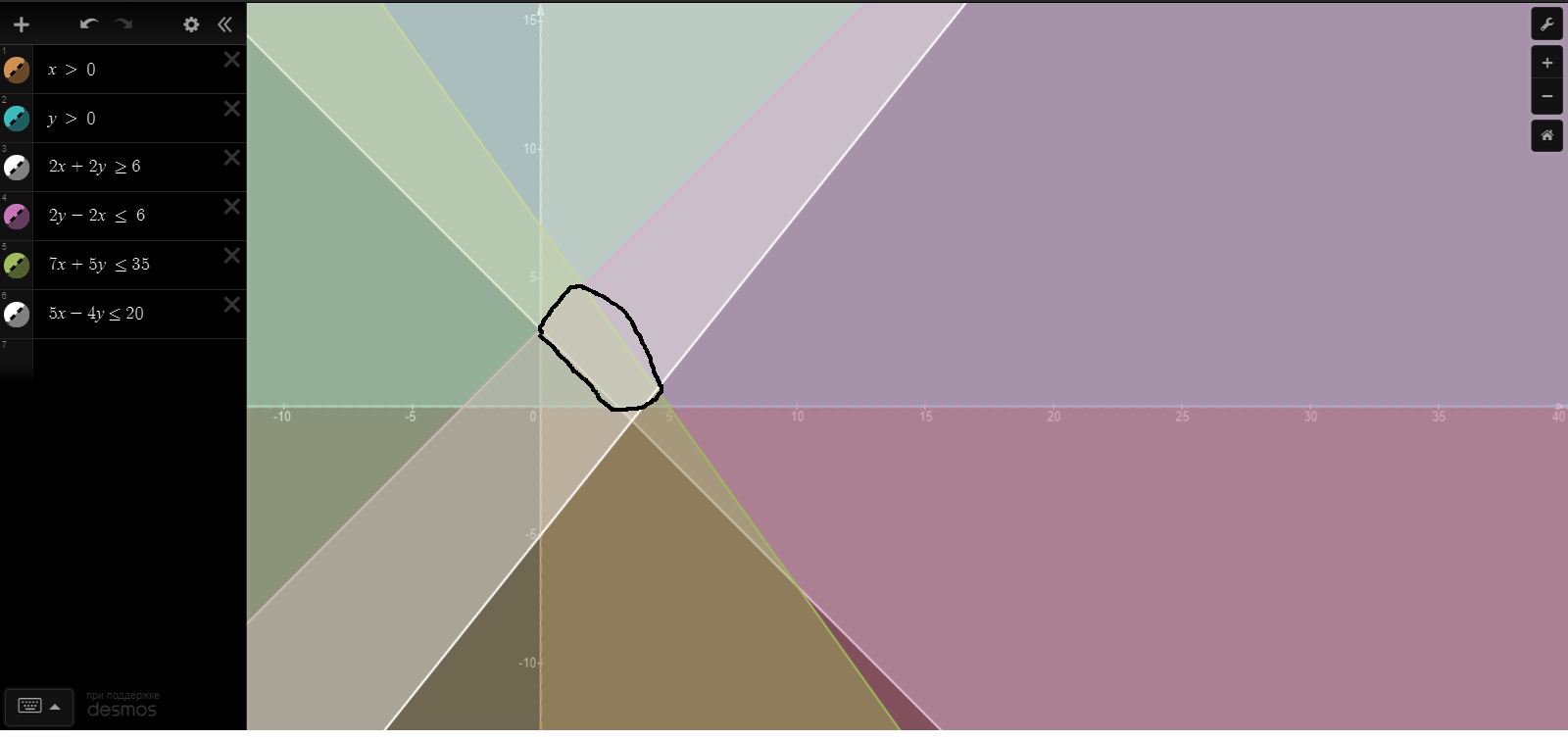
**Ограничение № 4**: 5x - 4y <= 20 (серым):



Учитывая ограничения №1, 2, 3, 4 нам подходит следующая область (обведённая красным):



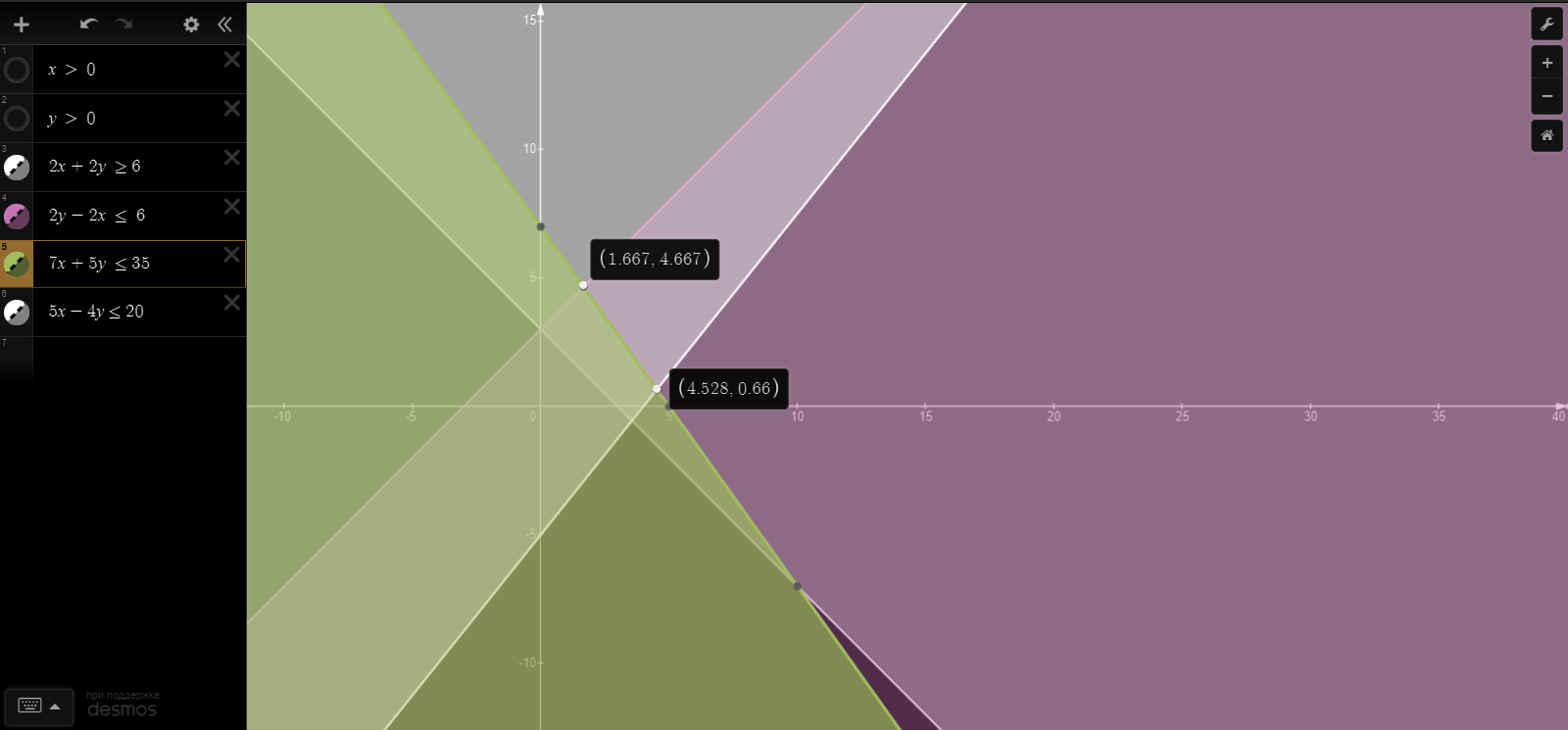
Учитывая все ограничения и все условия нам подходит следующая область (черным):



Теперь проанализируем целевую функцию F = 3x1 + 5x2 -> max, что эквивалентно, учитывая наши переименования, F = 3x + 5y -> max. Наша целевая функция F максимизируется, F -> max. Это значит, что мы должны выбрать наилучшие значения коэффициентов F на плоскости решений, чтобы получить наибольшее значение F.

Рассмотрим коэффициенты F функции. Первый коэффициент при x (x1) равен 3, второй коэффициент при y (x2) равен 5. Оба коэффициента положительных. Это означает, что зависимость наших коэффициентов и значения функции при максимизации прямо прямопропорциональна. А это означает, что мы должны выбрать наибольшее из допустимых значение x (x1) и наибольшее из допустимых значение y (x2). Причём, если будет выбор приоритета среди двух коэффициентов, мы отдадим его второму коэффициенту y (x2), так как коэффициент перед ним больше.

Воссоединив наш ход решения с раннее построенным графиком, найдём нашу точку максимума.



У нас неоднозначная ситуация. Даны две точки, не сразу понятно какая из них соответствует max. Так ещё и значения у них представлены округлёнными из-за десятичного представления обыкновенной дроби. Придётся считать их координаты вручную и представлять в виде обыкновенной дроби.

Установим, что точка находящаяся выше по оси y (x2) - A, и ниже – B.

Рассчитаем координаты точки A:

Решим систему уравнений 7x + 5y – 35 = 0 и 2y – 2x – 6 = 0 и найдём их точку пересечения (точку А). В итоге точка A имеет координаты: XA = 1 , YA = 4 (что соответствует графику).

Рассчитаем координаты точки B:

Решим систему уравнений 7x + 5y – 35 = 0 и 5x – 4y – 20 = 0 и найдём их точку пересечения (точку B). В итоге точка B имеет координаты: XB = 4 , YB = (что соответствует графику).

Теперь выберем из двух точек, точку max. Для этого подставим точки A и B в F.

F(A) = 3 \* 1 + 5 \* 4 = 28

F(B) = 3 \* 4 + 5 \* = 16

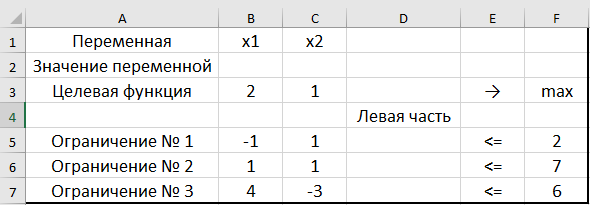
Точка A – точка максимума.

Итого: Fmax = F(A) = 28 , x1 = 1 , x2 = 4 . В дальнейшим мы проверим правильность нашего решения при помощи ПО Excel.

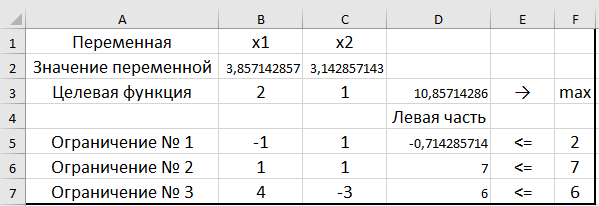
**Решение задач при помощи ПО (Excel):**

Задача № 1:

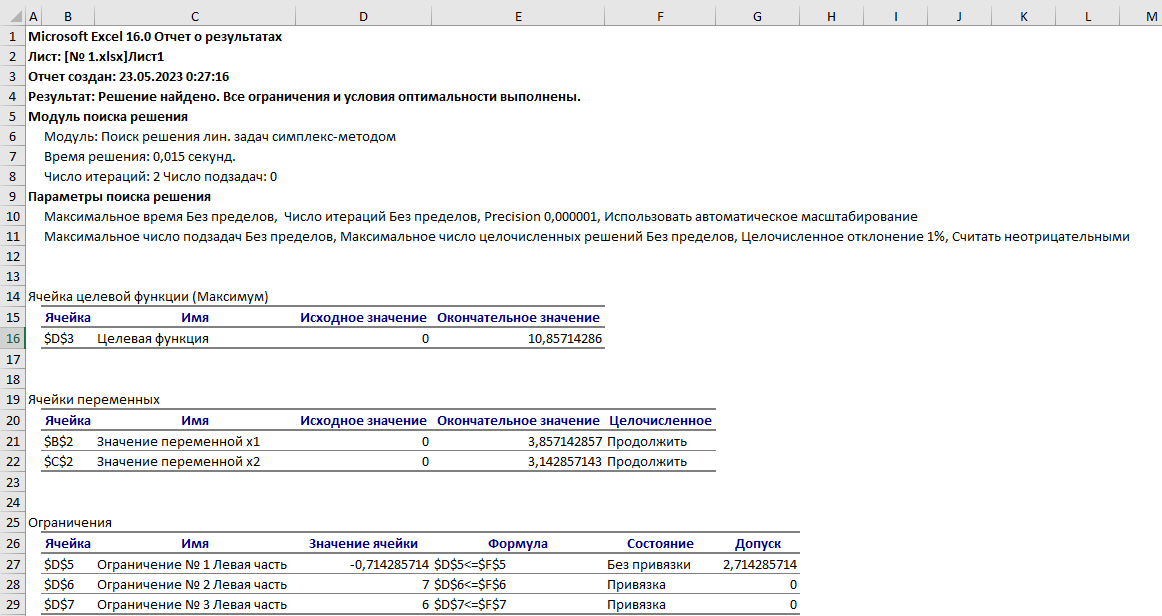
Запишем исходные данные в таблицу:



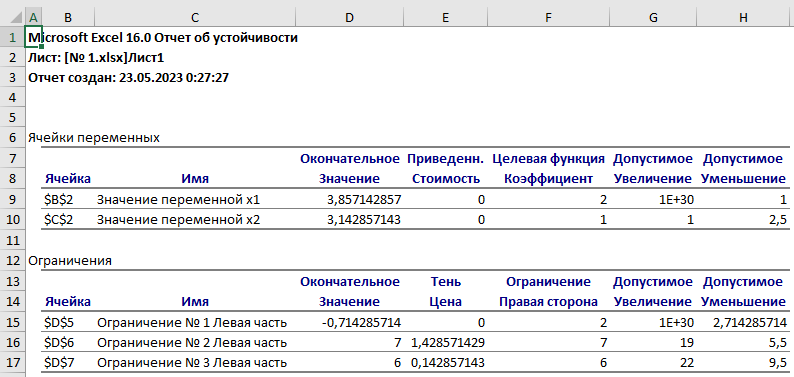
Далее заполним необходимые формулы для соответствующих ячеек. Внесём ограничения в параметры поиска решения, настроим поиск решения под нашу задачу. Проведём поиск решения и получим:



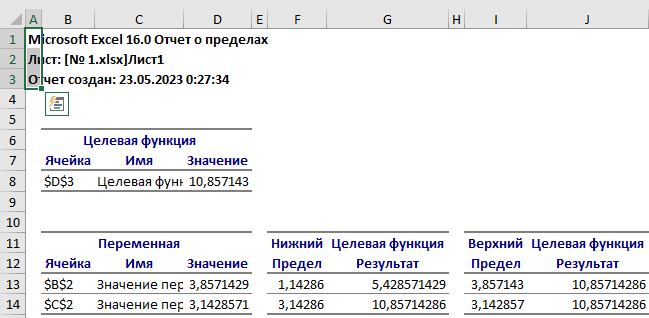
Отчёт по результатам:



Отчёт по устойчивости:



Отчёт о пределах:

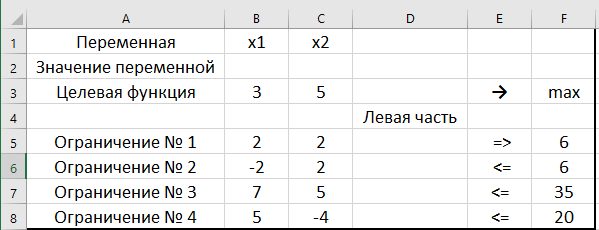


По данным из эксель таблицы можно сделать вывод, что:

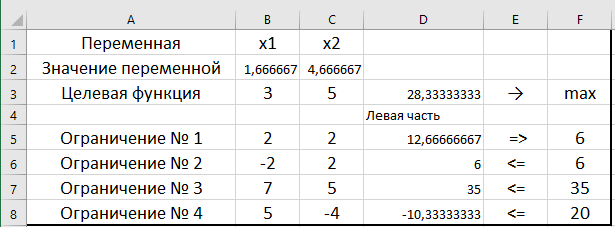
1. Значения графического решения и при помощи ПО (Excel) сошлись;
2. Мы правильно рассчитали значения в обоих случаях.

Задача № 2:

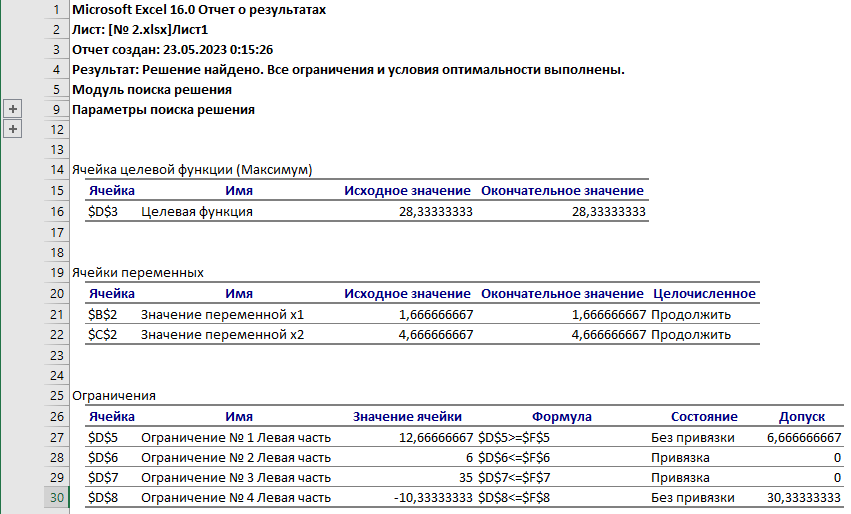
Запишем исходные данные в таблицу:



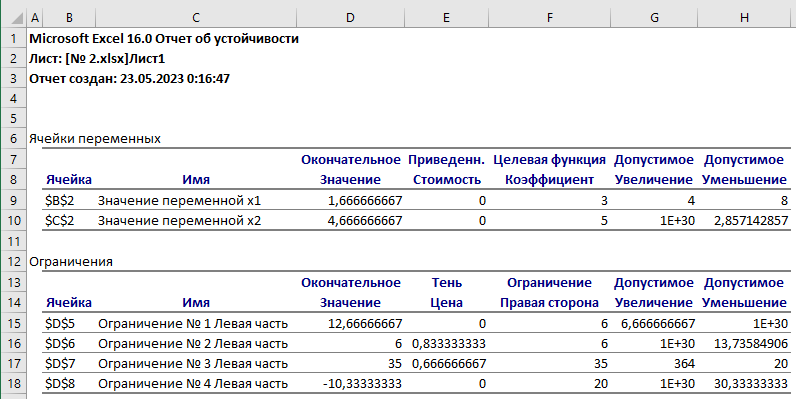
Далее заполним необходимые формулы для соответствующих ячеек. Внесём ограничения в параметры поиска решения, настроим поиск решения под нашу задачу. Проведём поиск решения и получим:



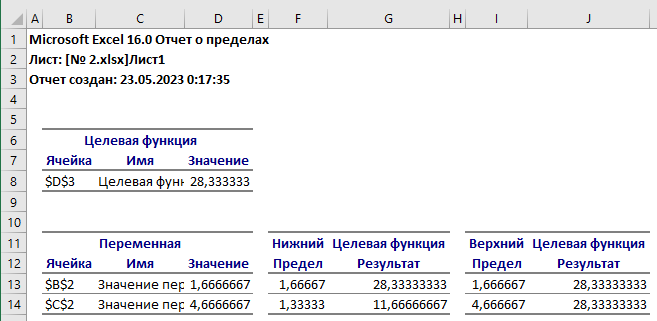
Отчёт по результатам:



Отчёт по устойчивости:



Отчёт о пределах:

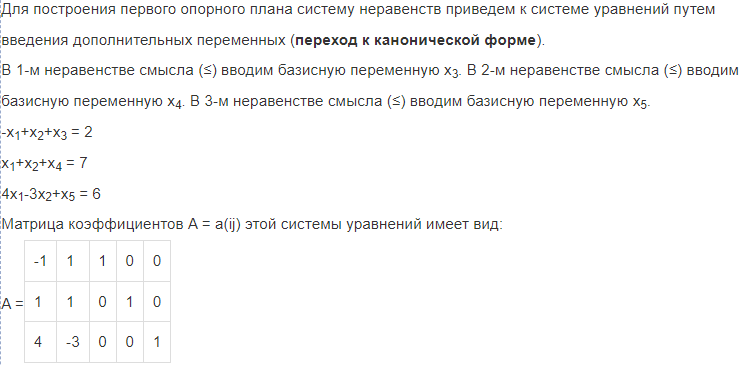


По данным из эксель таблицы можно сделать вывод, что:

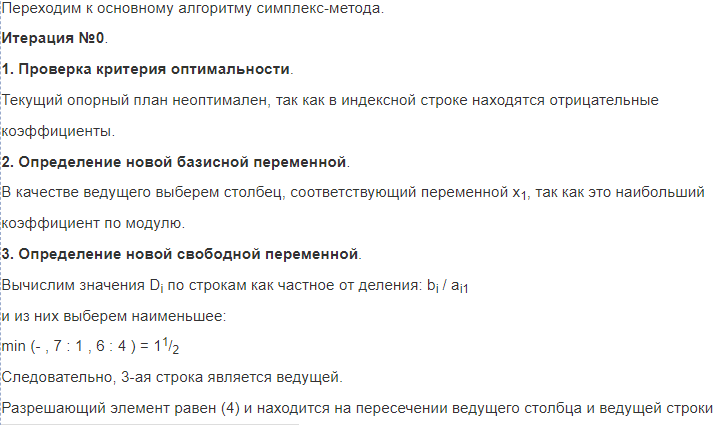
1. Значения графического решения и при помощи ПО (Excel) сошлись;
2. Мы правильно рассчитали значения в обоих случаях.

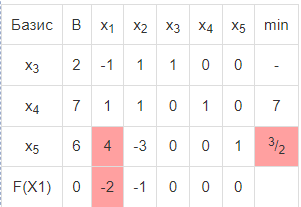
**Решение задач табличным симплекс-методом:**

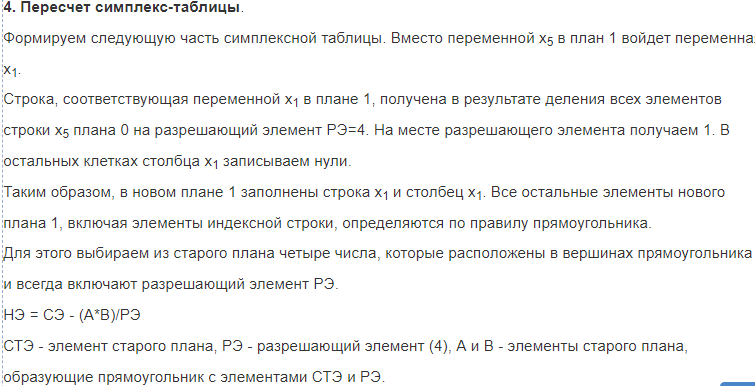
Задание № 1 (допустимое базисное решение + табличный симплекс-метод):

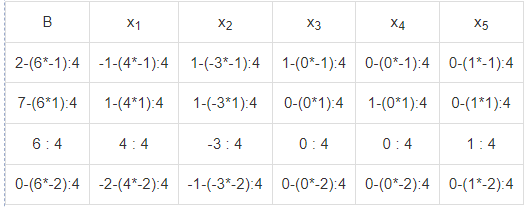




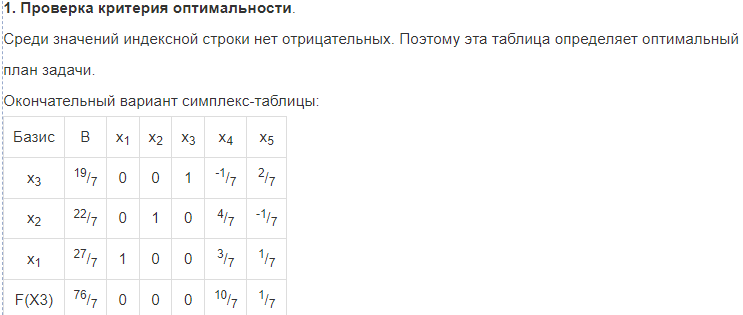
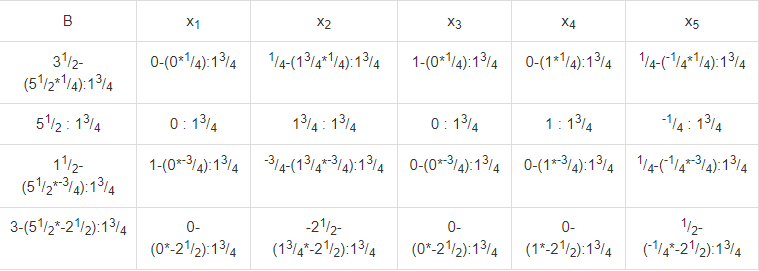
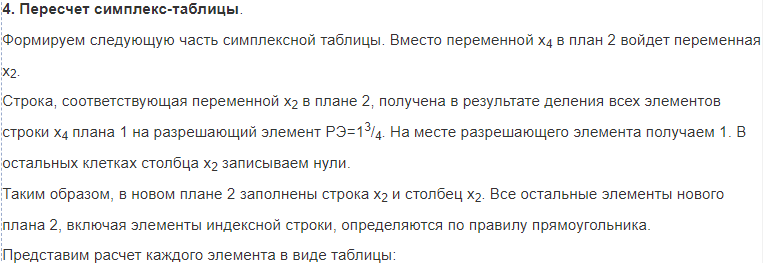
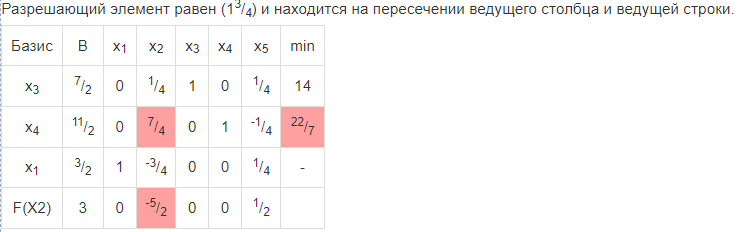
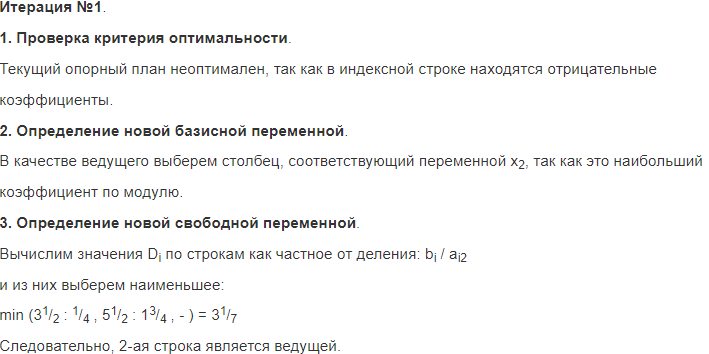


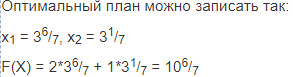






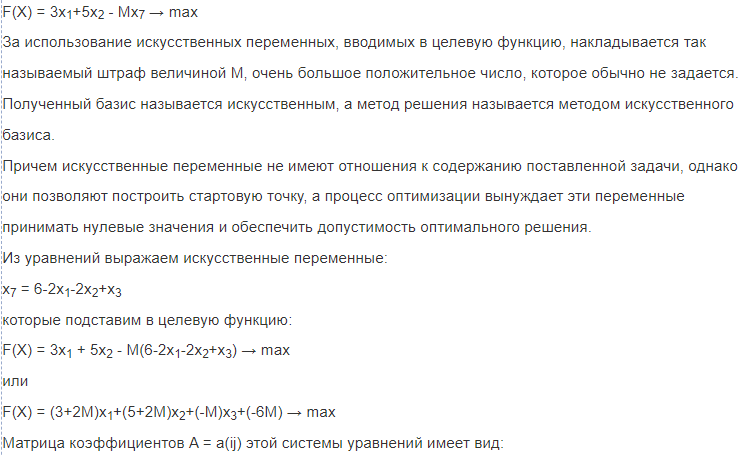
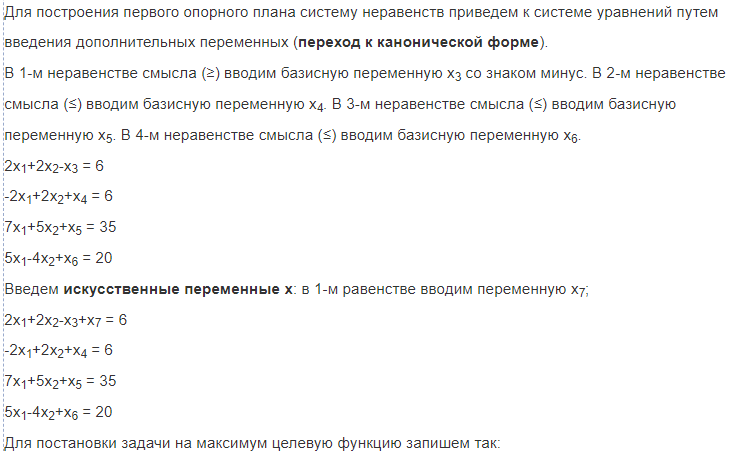




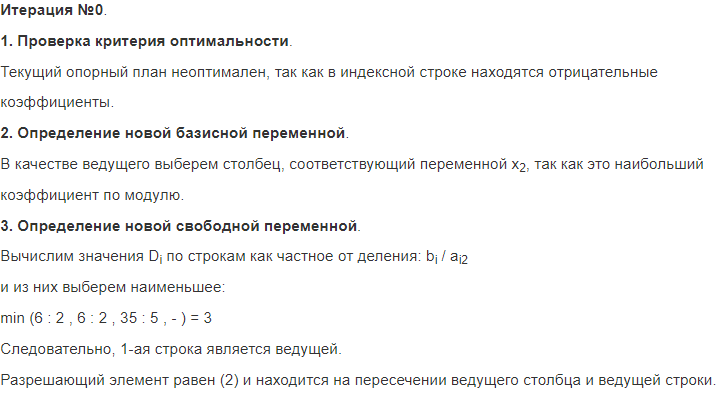


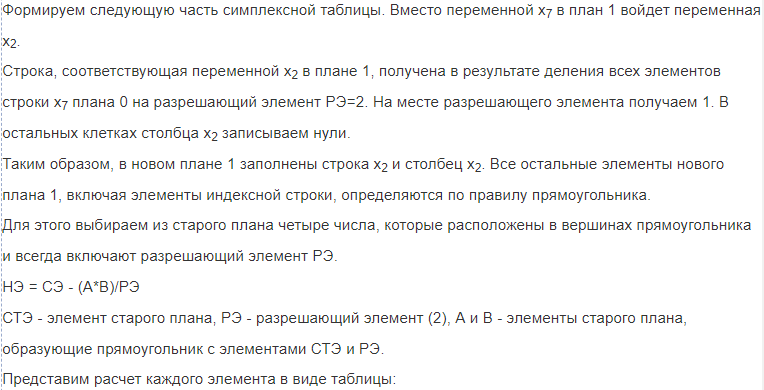
Итог: решение симплекс-таблицами сошлось с: Excel решением, графическим решением.

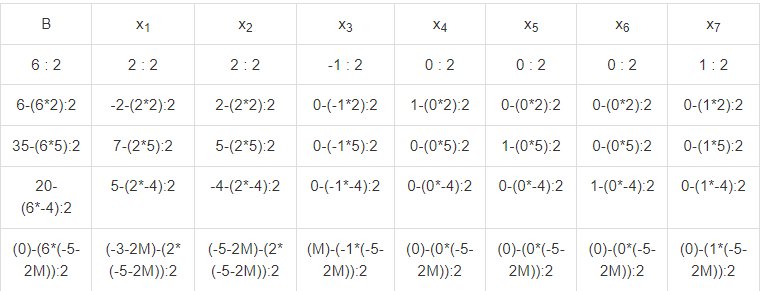
Задание № 2 (допустимое базисное решение + метод искусственного базиса):



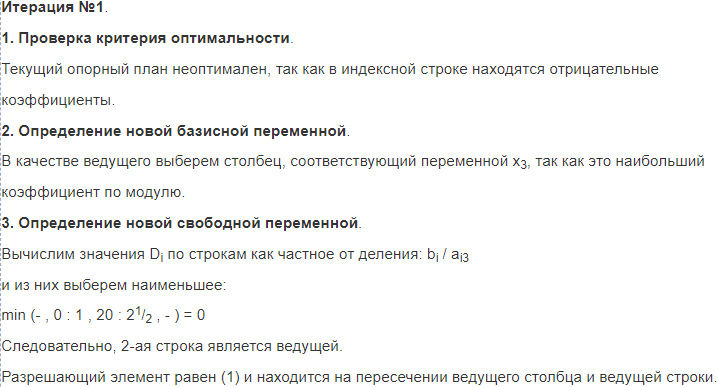




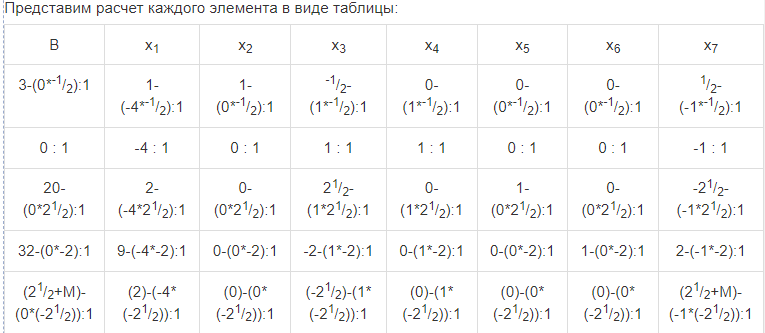




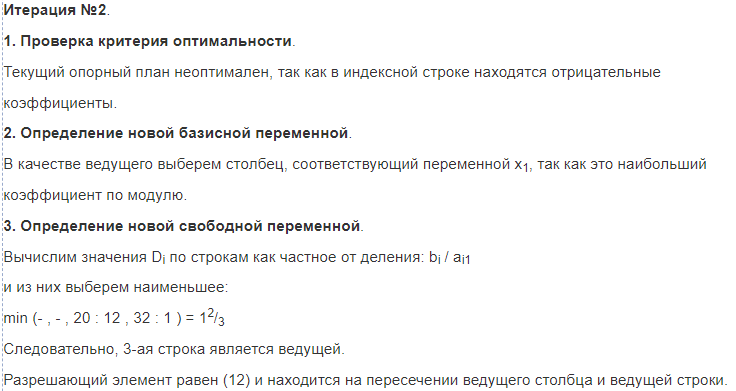


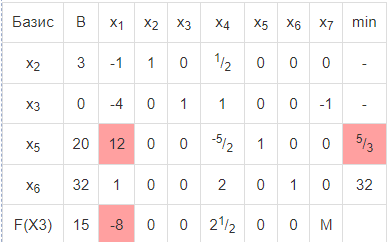


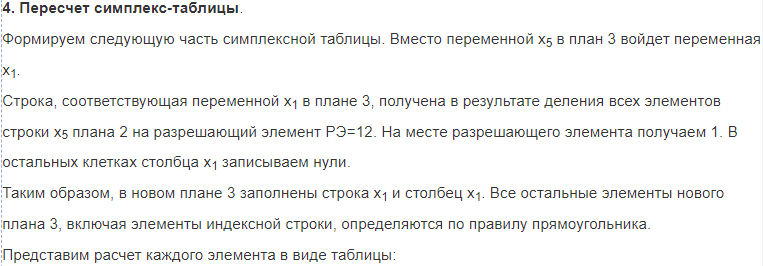


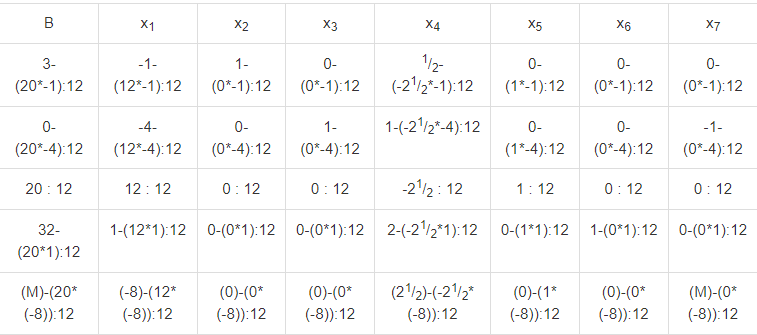




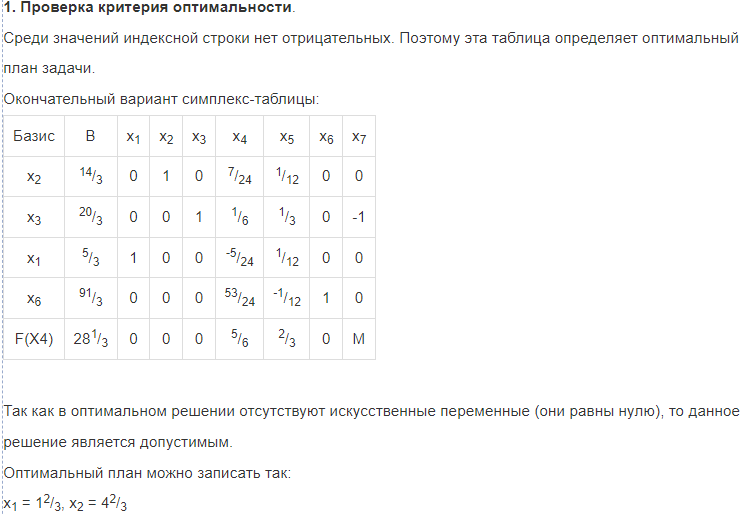








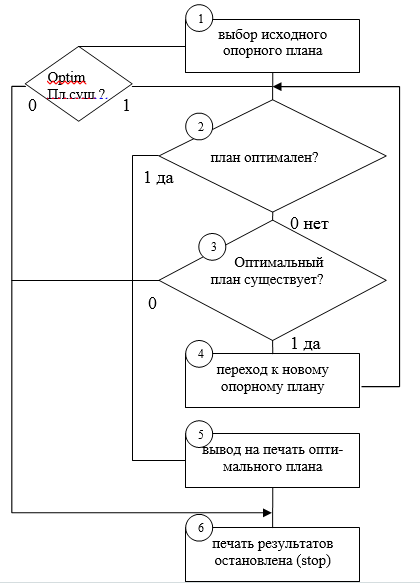


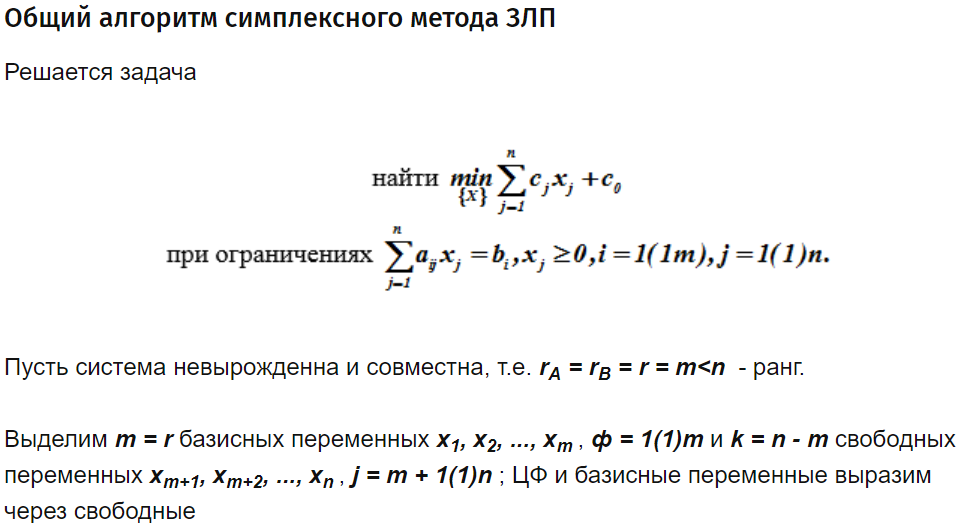


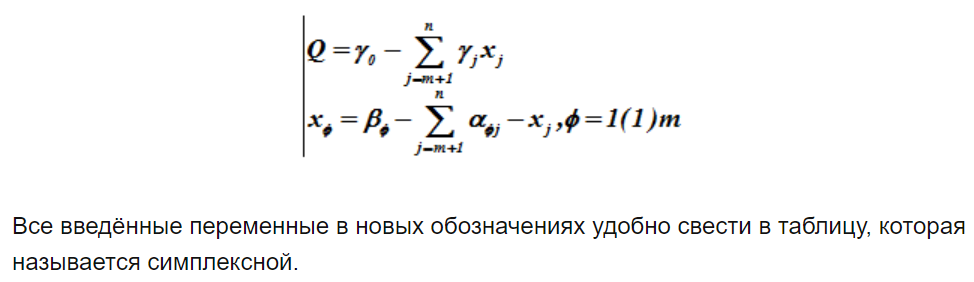


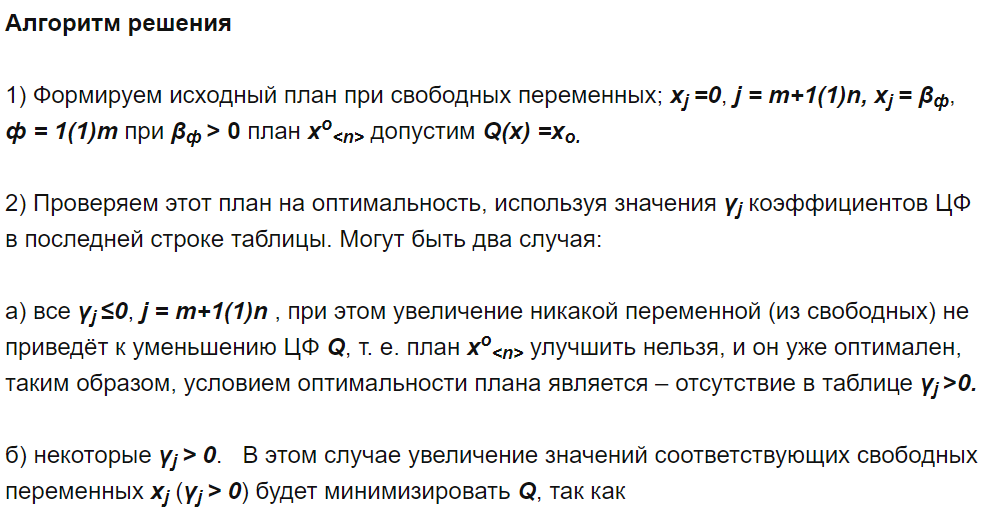
Итог: решение симплекс-таблицами сошлось с: Excel решением, графическим решением.

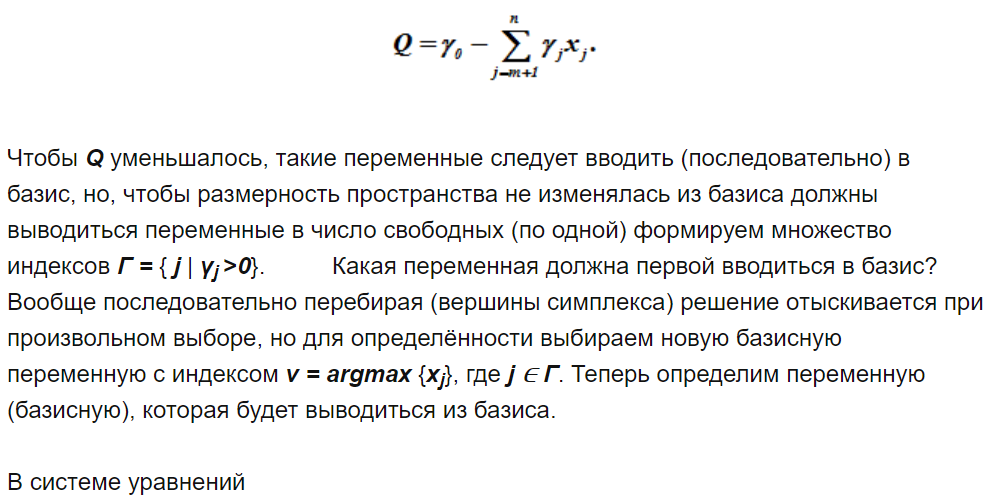
**Схема алгоритма симплекс-метода:**

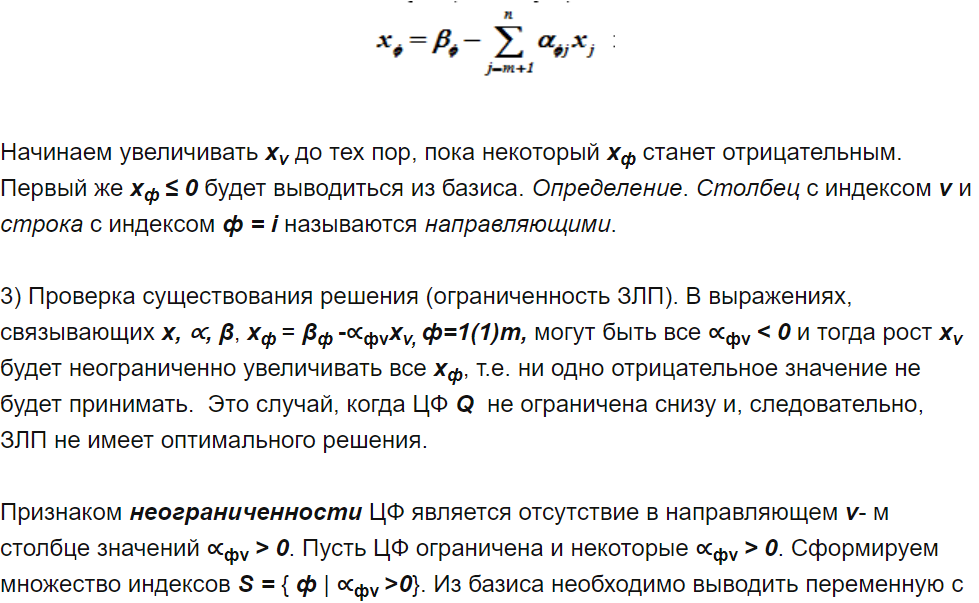
****

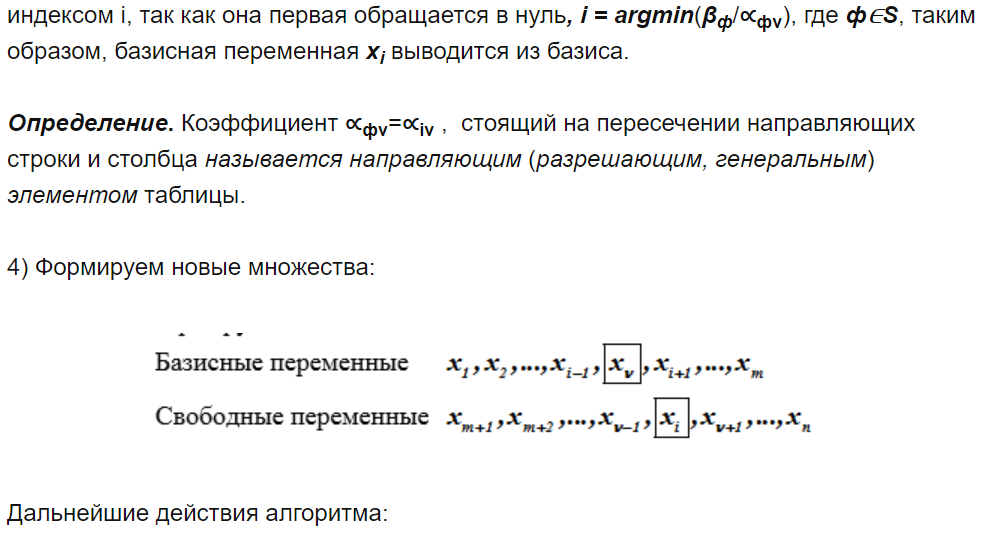
****

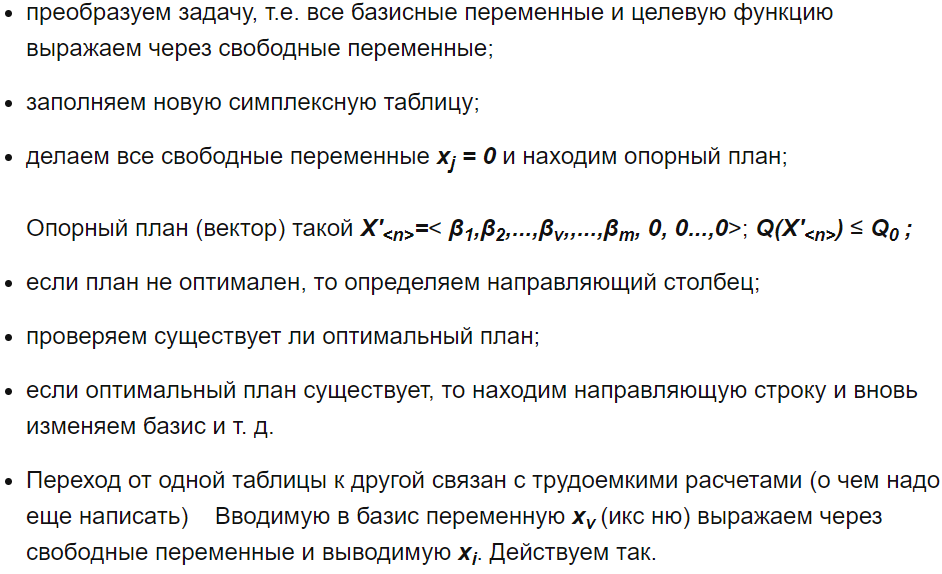
****

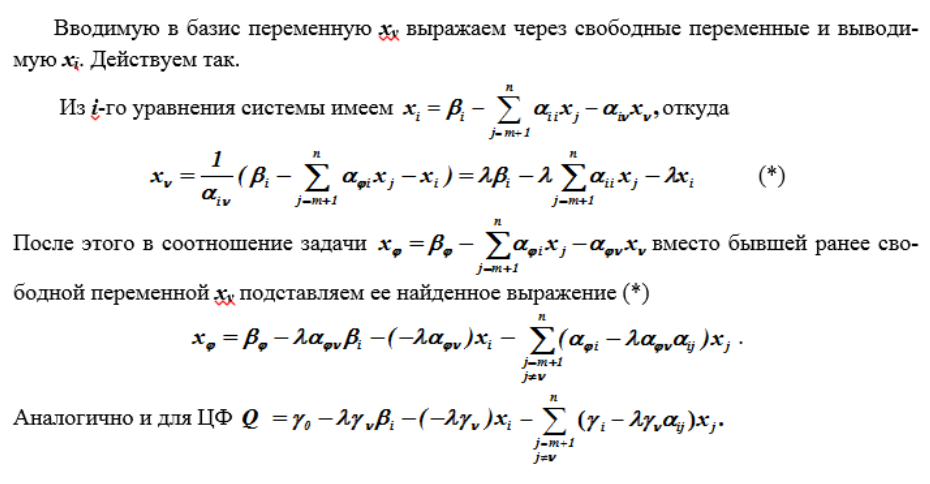
****

****

****

****

****

****

**Выводы:**

Все рассмотренные нами методы решения задач привели нас к правильному ответу. Какие-то из них нашли решение быстрее, какие-то медленнее. Стоит отметить, что каждый метод удобен при определённой ситуации.

Графический метод удобен при малом количестве переменных и малом количестве ограничений, его преимущества – наглядность.

Симплекс-таблицы - метод универсальный, удобен для программирования метод.

Excel метод является универсальным промежуточным методом среди двух вышеперечисленных. Удобен при умеренном количестве ограничений, так как вручную придётся заполнять коэффициенты уравнений.